

I.I.S.S. "E. MAJORANA-GIORGI" – GENOVA

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

Materia: TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI

Classe: 5 Tecnico

Modulo 1: Architetture di rete	
Obiettivo generale dell'unità: Conoscere i sistemi distribuiti e loro benefici	
Obiettivi	Contenuti
Saper conoscere le diverse tipologie di sistemi distribuiti Individuare i benefici della distribuzione Confrontare la distribuzione con l'elaborazione concentrata Saper classificare le applicazioni di rete	I sistemi distribuiti Storia dei sistemi distribuiti e modelli architeturali Il modello Client Server Le applicazioni di rete

Modulo 2: I Socket e la comunicazione con i protocolli TCP/UDP	
Obiettivo generale dell'unità: conoscere metodi e tecnologie per la programmazione di rete	
Obiettivi	Contenuti
Conoscere i protocolli di rete Conoscere il concetto di socket Effettuare la connessione con i protocolli TCP e UDP	I socket e i protocolli per la comunicazione di rete La connessione tramite socket

Modulo 3: Applicazioni Lato server in linguaggio Java\C#	
Obiettivo generale dell'unità: sviluppare applicazioni informatiche a distanza lato server	
Obiettivi	Contenuti
Conoscere il ciclo di vita di una servlet Conoscere le caratteristiche delle pagine JSP Conoscere le caratteristiche delle Bean Saper realizzare un'applicazione con JSP e Bean	Il linguaggio xml Le servlet JSP: Java server page Java Bean Java DataBase

Modulo 4: Applicazioni lato server in PHP	
Obiettivo generale dell'unità: sviluppare applicazioni informatiche lato server con linguaggi web	

Obiettivi	Contenuti
Conoscere i file e l'upload in PHP Conoscere la programmazione a oggetti in PHP	I file e l'upload in PHP Gli oggetti in PHP Le API di Google e PHP