

**CLASSE PRIMA TECNICO
PROGRAMMA DI TECNOLOGIE
INFORMATICHE**

Obiettivo del Corso	Informatica di base, Sistemi Operativi, Applicativi Software, Comunicazione e Programmazione
Finalità trasversali della disciplina	a) Saper lavorare in laboratorio rispettando le regole b) acquisire responsabilità individuale c) rispettare orari e tempi di consegna nelle attività di laboratorio
Competenze attese alla fine del corso	a) Conoscere l'architettura di un computer e le basi informatiche b) Saper usare un sistema operativo c) Saper usare un applicativo di calcolo per tabelle e grafici d) Saper navigare in internet con consapevolezza e) Saper fare presentazioni efficaci

MODULO	COMPETENZE DA VERIFICARE	CONTENUTI
Informatica di base	<p>Sa usare in maniera opportuna i termini specifici dell'informatica</p> <p>Conosce e sa collocare gli elementi fondamentali che costituiscono il computer e ne permettono il corretto funzionamento</p> <p>Sa utilizzare numeri espressi in varie basi</p>	<p>Differenza tra Hardware e Software</p> <p>Processore e Memorie</p> <p>Dispositivi di I/O</p> <p>Sistemi di numerazione</p> <p>Connettivi logici</p>
Sistema operativo	<p>Sa usare i principali comandi di Windows</p>	<p>Caratteristiche generali di un sistema operativo</p> <p>Avvio- start- cartelle e file (salvataggio apertura stampa cerca rinomina condividi)</p>
Foglio di calcolo	<p>Sa usare il foglio elettronico per la memorizzazione, la stampa, l'ordinamento di dati e la creazione di tabelle e grafici esplicativi</p>	<p>Inserimento dati, ordinamento, funzioni logico matematiche, formattazione di celle diagrammi e grafici</p>
Elaborazione di testi	<p>Sa formattare un testo descrittivo, informativo e regolativo</p>	<p>Formato stile e dimensioni dei caratteri, formattazione testo</p> <p>Operazioni fondamentali: copia, incolla, inserisci, trova, sostituisci, tabelle, immagini.</p>
Presentazioni multimediali	<p>Sa usare Google Presentazioni per fare presentazioni efficaci</p>	<p>Progettazione di presentazioni (grafici, tabelle)</p> <p>Inserimento suoni, filmati</p>
Reti, web e comunicazione	<p>Sa accedere correttamente alla rete Sa riconoscere l'attendibilità di un sito Sa usare i motori di ricerca per acquisire informazioni</p> <p>Sa usare la posta elettronica</p>	<p>Connessione, navigazione, ricerca sul web</p> <p>Posta elettronica: gestione dei messaggi, gestione e strutturazione degli indirizzi.</p>

Algoritmi e programmazione	Sa costruire l'algoritmo risolutivo di un semplice problema assegnato Sa realizzare semplici programmi in un linguaggio di programmazione	Concetto di algoritmo Diagrammi di flusso Pseudo-codifica Programma "Scratch" / VBA
-----------------------------------	---	---

Per il recupero

- 1) Conoscere la struttura di un PC e il sistema binario
- 2) Conoscere il sistema operativo Windows
- 3) Saper usare i principali comandi di Excel
- 4) Saper fare una relazione in word
- 5) Saper fare una presentazione multimediale in Power point
- 6) Saper navigare in internet e fare una ricerca