I.I.S.S. "E. MAJORANA-GIORGI" – GENOVA

TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI

Classe: 3 Tecnico

Modulo 1: Rappresentazione delle informazioni		
Obiettivo generale dell'unità: Conoscere i sistemi di numerazione		
Obiettivi	Contenuti	
Codificare e decodificare numeri e codici Codificare i numeri nelle diverse basi Convertire un numero in base decimale Convertire da binario e ottale in esadecimale	Comunicare con il calcolatore Digitale e binario Sistemi di numerazione binario Conversione di base decimale Conversione tra basi binarie Immagini suoni e filmati	

Modulo 2: I codici digitali		
Obiettivo generale dell'unità: Conoscere i codici digitali e la correzione degli errori		
Obiettivi	Contenuti	
Conoscere il codice ASCII e UNICODE Codificare e decodificare numeri e codici Codificare e decodificare con QR Code	Codici digitali pesati Codici digitali non pesati La correzione degli errori	

Modulo 3: La codifica dei numeri		
Obiettivo generale dell'unità: conoscere la codifica e decodifica di numeri e codici		
Obiettivi	Contenuti	
Codificare immagini suoni e filmati Codificare e decodificare numeri e codici Codificare i numeri in modulo e segno	Operazione tra numeri binari senza segno Numeri binari relativi Numeri reali in virgola mobile	

Modulo 4: Il sistema operativo	

Obiettivo generale dell'unità: Conoscere il sistema operativo e la gestione di processore e memoria		
Obiettivi	Contenuti	
Classificare i Sistemi Operativi Classificare le memorie Riconoscere il modello client-server Classificare le tecniche di gestione delle periferiche	Generalità ed evoluzione dei Sistemi Operativi La gestione del processore La gestione della memoria La memoria secondaria: il file system Struttura, realizzazione e sicurezza di un file system La gestione della I/O	

Per le modalità di recupero fare sempre riferimento ai programmi di fine anno, comunicati dal Docente, della classe cui lo Studente appartiene

COMPETENZE MINIME PER IL PASSAGGIO ALLA CLASSE SUCCESSIVA

- 1. Acquisire il concetto di comunicazione, conoscere il concetto di alfabeto, codifica e protocollo
- 2. Comprendere la differenza tra segnale analogico e digitale, la differenza tra digitale e binario, la codifica binaria
- 3. Conoscere l'origine dei sistemi di numerazione posizionale, a rappresentare i numeri nelle diverse basi
- 4. Conoscere il sistema decimale, ottale, binario ed esadecimale. Saper convertire da basi pesate a decimale, da decimale a basi pesate di numeri interi e di numeri frazionali
- 5. Imparare ad eseguire le operazioni di base con i numeri binari
- 6. Imparare la rappresentazione in modulo e segno dei numeri binari relativi
- 7. Conoscere le motivazioni delle rappresentazioni a virgola mobile, acquisire il concetto di normalizzazione della mantissa